

Seelenruhe

Liebe Leserin, lieber Leser, der Sommer steht vor der Tür und mit ihm freuen sich viele auf den lang ersehnten Urlaub. Ob zu Hause im Garten, im Strandkorb am Meer oder beim Wandern – Urlaub verspricht Erholung. Den Kopf frei bekommen, die Seele baumeln lassen und sich auf etwas freuen, das man lange vermisst hat. Doch wie gelingt es uns, nicht nur physisch abzuschalten, sondern auch innere Einkehr und Seelenruhe zu finden?

Der Lärm ist der hörbare Feind der Stille. Ihm zu entfliehen ist der erste Schritt zur Erholung. Doch rasch melden sich die inneren Stimmen und bringen Unruhe. Es dauert eine Weile, bis Stille auch in den Kern des Menschen, die Seele, Einzug halten kann. Wer betet, weiß darum: Stille ist mehr als die Abwesenheit von Geräuschen, Stille ist ein innerer Seelenzustand und eine Voraussetzung dafür, dass sich die Seele öffnet. Auch David kennt die Wichtigkeit der Seelenruhe. In Psalm 131,2 heißt es: „Meine Seele ist still und ruhig geworden wie ein kleines Kind bei seiner Mutter.“

Mögen wir seinem Beispiel folgen, den Lärm hinter uns lassen und innehalten im Gebet. Auf dass wir unsere Seelenruhe finden und mit frischen Energien und neuem Mut unseren Mitmenschen begegnen. Vielleicht wird Sie der eine oder andere Beitrag in dieser Ausgabe dazu inspirieren.

Mit herzlichen Grüßen, Ihr

Manfred Simon
Leiter Medien und
Öffentlichkeitsarbeit



04

Kurz und gut

Termine, Meldungen und mehr

06

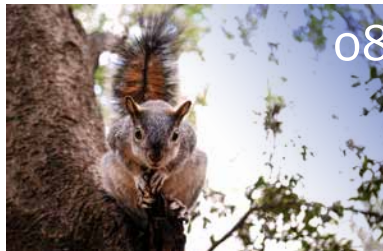
Rückblick: Ein falsches Bild von Gott

Kommandeur Samuel Logan Brengle

07

Was ist Erholung?

Die Kolumne des Territorialleiters



08

TITELTHEMA**Urlaub und Erholung**Kapitänin Anni Lindner
über das richtige Maß von Arbeit
und Entspannung

12

Blumensamen und Bienenhotels

Die Heilsarmee in den Medien



13

Heilsarmee-AutowaschanlageEin Berufsbildungsprogramm
in Norwegen

14

Neues aus dem Territorium

Nachrichten und Berichte

21

Forum

Initiativen und Gebet

22

Jubiläen, Geburtstage, Besuche

Infos und Bekanntmachungen

23

Für Geist und Körper

Rätsel & Rezepte

23

Impressum